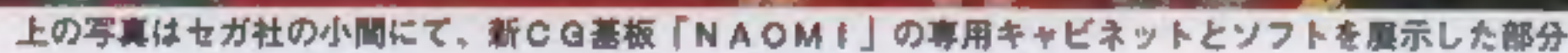


深刻な景気後退の中開かれたAMショー

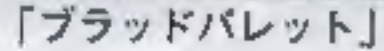
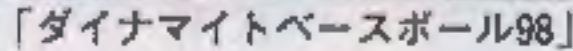
再入場など除く関係者は2日間で約2万6千人



まず「ハウス・オブ・ザ・デッド2」から

[illegible]

ら家庭用「サター
ン」に基
づく業務
用「ST
ーV」を
システム
基板とし
て出荷し
ている。
「ナオミ」
はシステ



る。メダルゲーム機は新ジャンルのものではなく、凝った演出やフィーチャーを加味する傾向が続いている。遊園施設と乗物機も演出面に力を入れたものが多くキャラクターものの使用が増えている（出品内容は6㎡以下にTVゲームとメダルゲーム分野を、次号でこのほかの分野を詳報）。

ようJAMMAの新規格
(JVS)に対応してい
ることぐらい。「DC」

に標準でインストールされる米国MS社のOS「ウィンドウズCE」は「ナオミ」には含まれない。

セガ社では九二年に「モデル1」、九四年に「モデル2」、九六年に「モデル3」とCG汎用基板付きのCGゲーム機を出

ム基板とされているが、「DC」に基づくため、そのゲームを家庭用に移植するのが容易になるもよう。「ナオミ」では通信回線と接続することも可能で、将来ゲームソフトなどを通信回線で配信することもできる。

イセンスを受けて進める
第一作は「ザ・ハウス・
オブ・ザ・デッド2」で
前作をさらに上回る出来
上りとなった。「ダイナ
マイトベースボール98」
「ブラッドバレット」な
ども開発中で、そのデモ
画面が紹介された。セガ


ナミのダンスアクションゲーム、顔写真を画面に撮り込んだナムコのCGゲームなどが新趣向のTVゲームとして注目された。またジャンルが格闘ゲームから多岐にわたる傾向を示した。

その他アーケードゲー

初日の「特別招待日」は実質一万二千七百七十七人（前回九千九百六十一人）、二日目の「招待日」は一万三千五百六十九人（同「一万一千五百四十一人」）。後半二日間は有料で一般公開されており、二日間で二万一千四百二十八人（同一万四千八百十八人）のこれらには出版社カードを所持している読者社員も含まれている。なお、お再入場者は二千二百七

十九人、報道関係者は千五百一人となつている。また、一般入場者のうちブレゼントされた入場券で入場したのは千八百八十人、前売券の入場は七千六百四十六人だった。

来場者数は二年続けて



増え、今回は通路を広くとり混雑が緩和されたのが評価された。しかし一方で今回三種類に増えたたの招待券方式、メダルゲームの扱いなど運営面の検討すべき課題は依然として残されている。

展示内容については、前回圧倒的だったA.M自販機はブームの落ち着きを反映して激減し、本専主流であるTVゲーム機分野が盛り返しゲームを占める多数の新作が披露された。その中でリズムに

▲MM/A/JAPF
 ▲共催による第36回AIME
 ショーが九月十七、二十
 日、東京・有明の東京ド
 ッグサイトで開催され、
 七十三社・前回七十六社
 が出展し、AIME機とその
 関連製品などが多数展示
 された。

▲会期中の入場者数は事
 務局によると実質四万七
 千四百七十四人(再入場者
 と報道関係を除く)で、
 前回に比べ二九・九%増

左の写真はナムユの中間で
り込み走するCドライイブ
オンへの展示のようす。下

コナミの小さな写真真を画面に撮る機「レース」

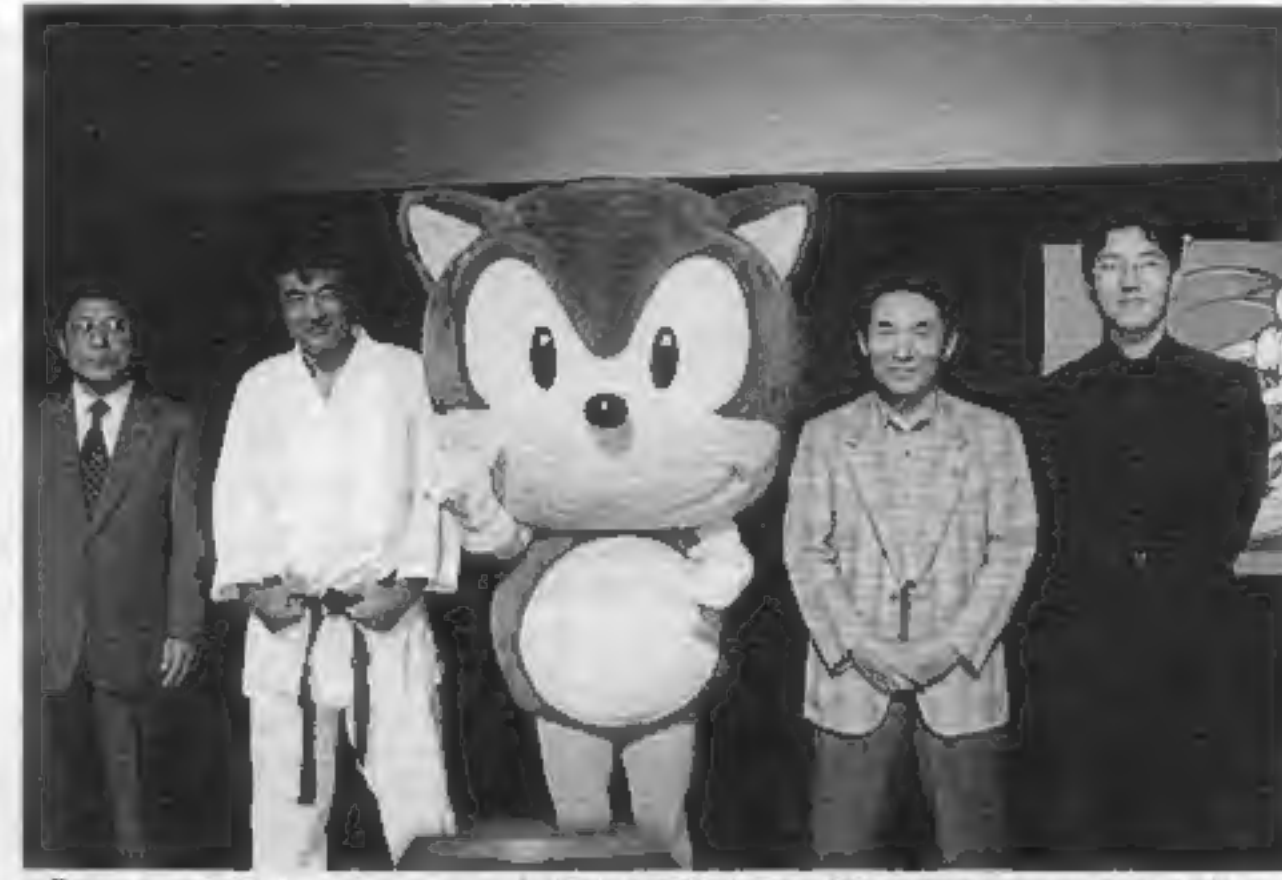
「ダテの踊るように両足を動かす」「ダテリユウシツン」(右側)と大画面「ニアID X」の展示。



「ソニック」の新作発表

DCの特徴をよく示すと一般公開に

セガ社は八月二十二日、の皆さんにも集まっていた「ソニックアドベンチャー」の発表会を開いた。ソニックアドベンチャーは、ソニックシリーズの最新作で、ソニックが初めて飛行能力を獲得し、世界を飛び回る。ソニックアドベンチャーは、ソニックシリーズの最新作で、ソニックが初めて飛行能力を獲得し、世界を飛び回る。ソニックアドベンチャーは、ソニックシリーズの最新作で、ソニックが初めて飛行能力を獲得し、世界を飛び回る。



「ソニックアドベンチャー」制作発表会に参列した人々(右から二人目)ら

岐阜県川島町のPAにゲーム場

セガ社が第三セクター設立

セガ社と岐阜県は九月十日、岐阜県川島町の水族館や商業施設、建設会社が共同で「川島パークエンターテインメント」という観光用水路を建設する。この施設は、川島パークエンターテインメントの第一号館として、九月末にオープンする予定。この施設は、川島パークエンターテインメントの第一号館として、九月末にオープンする予定。

警察は対応検討

「ストラックアウト」遊技

とくに関東地区において、高額の賞品を提供するストラックアウト遊技が、警察の注意を浴びている。警察は、この遊技が、賭博と見做される可能性があるため、対応を検討している。警察は、この遊技が、賭博と見做される可能性があるため、対応を検討している。



東京都内の「ストラックアウト」例

今年も安全推進

産業廃棄物対策の講習も

日本自動車販売工業会(自販機)は、今年も安全推進活動を行っている。この活動は、自販機の安全な設置と運用を確保するための講習会を開催することによって行われる。日本自動車販売工業会(自販機)は、今年も安全推進活動を行っている。

意欲はあるが

TVゲーム機では、コナミの「ナムカム」によるブレイクの顔が、注目を集めている。コナミは、このブレイクをきっかけに、ゲーム機の市場を拡大しようとしている。コナミは、このブレイクをきっかけに、ゲーム機の市場を拡大しようとしている。

SCに大観覧車

阪急が計画、2年後完成

阪急百貨店(本社大塚)は、今年度、大観覧車を建設する計画を発表した。この観覧車は、大塚駅に建設され、2年後に完成する予定。阪急百貨店(本社大塚)は、今年度、大観覧車を建設する計画を発表した。

テーマ玩具店も

日本で15社が共同会社設立

マイケル・ジャクソン、ビートルズなどの人気アーティストのテーマ玩具店を共同で運営する会社が発足した。この会社は、日本で15社が共同で設立された。マイケル・ジャクソン、ビートルズなどの人気アーティストのテーマ玩具店を共同で運営する会社が発足した。



第三セクター設立発表会で、(左から)視察知事と中山副会長

さらなる下方修正

鎌倉シネマワールド不振

松竹(本社東京都千代田区神田)は、今年度の業績が前年度比で大幅に悪化したことを発表し、さらなる下方修正を発表した。この発表は、鎌倉シネマワールドの不振が主な原因とされている。松竹(本社東京都千代田区神田)は、今年度の業績が前年度比で大幅に悪化したことを発表し、さらなる下方修正を発表した。

倉敷チボリ公園

初年度3.9百万人

倉敷チボリ公園は、今年度の入場者が390万人を突破したことを発表し、初年度の目標を達成したと喜んでいる。この発表は、公園の運営が順調に進んでいることを示している。倉敷チボリ公園は、今年度の入場者が390万人を突破したことを発表し、初年度の目標を達成したと喜んでいる。

シグマCI導入

シンボルマークなど一新

シグマCI(コーポレート・イメージ)を導入し、シンボルマークやロゴなどを一新した。この変更は、会社のイメージを刷新し、より現代的な印象を与えることを目的としている。シグマCI(コーポレート・イメージ)を導入し、シンボルマークやロゴなどを一新した。



10月は自販機月間

誘拐犯逮捕に協力

大阪府警が感謝状を贈呈

大阪府警は、誘拐犯の逮捕に協力したナムコ直営店の店員に感謝状を贈呈した。この感謝状は、店員の勇敢な行動によって誘拐犯が逮捕されたことにちなんで贈られた。大阪府警は、誘拐犯の逮捕に協力したナムコ直営店の店員に感謝状を贈呈した。



大阪府警捜査第一課の居上善彦署長から感謝状を受けとる加藤氏(右)



SIGMA

SNK「KOF」を「DC」に投入

SNKは、今年度の新作ゲーム「KOF」をDCプラットフォームに投入する予定を発表した。この発表は、DCの性能を活かして、より高度なグラフィックとサウンドを実現することを目的としている。SNKは、今年度の新作ゲーム「KOF」をDCプラットフォームに投入する予定を発表した。

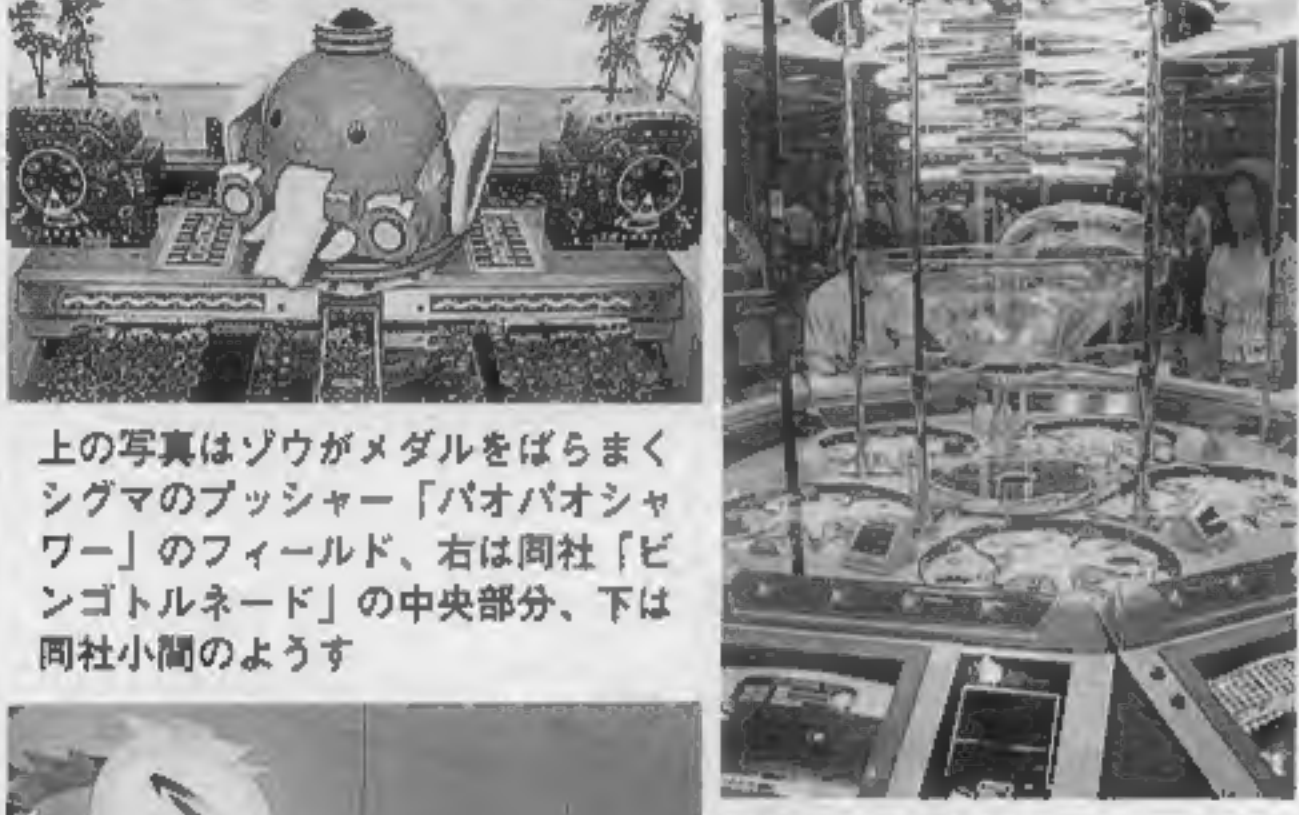
人事異動

本社移転に伴い、一部の社員が異動した。この異動は、本社移転の準備作業を円滑に進めるために行われた。本社移転に伴い、一部の社員が異動した。

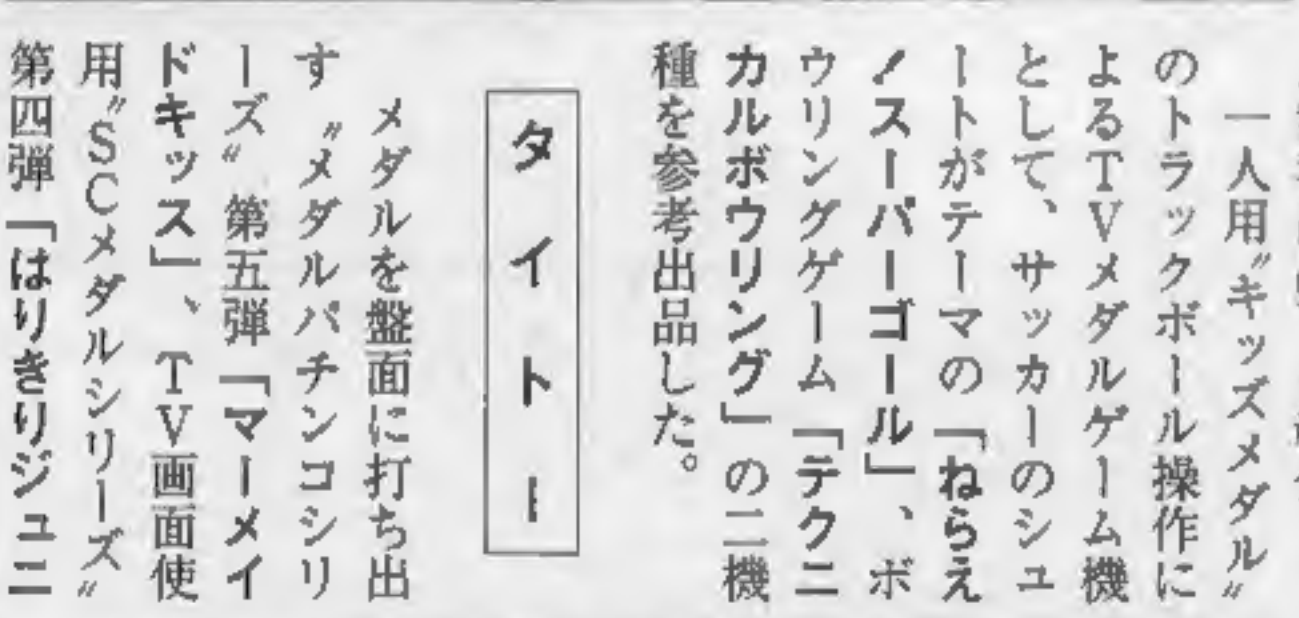
36th Amusement Machine Show



上の写真はサミーの小間にて、メカスロットシリーズの新作3機種を中心にAM自販機なども展示した部分のようす



上の写真はソウがメダルをばらまくシグマのプッシャー「バオバオシャワー」のフィールド、右は同社「ピンゴトルネード」の中央部分、下は同社小間のようす



上の写真は富士電子工業の小間で「でるでるキッズ」などの展示、下はバーレーサーズの小間で「エンペラー」シリーズの展示部分



コナミ
ボタン付きレバーでメダルを発売、前方へ転がし一定条件でスロット、ルーレットへと挑戦していく競った演出とデザインに九人用「ダイアモンドサクル」、一つのフィールド「計六フィード」を二人でプレイする十二人用プッシャー機で押し出されたメダルがチェッカーを通過するとLEDスロットが始まり、数字が揃うと中央下部から大量のメダルが噴水のように吹き上げる「トウインクルドーム」、コン

サミー
同社パチスロ機をメダルゲーム用にリニューアル

シグマ
同社は「アゲルト」と「キッズ」用の二つのコーナーに分けて出展。アゲルト用として、竜巻を

セガ
テーブルフィールドにセンサを内蔵しプレイヤーが手を動かすだけでゲームを進めたいというコンセプトで、四十二インチの大型ディスプレイを使用し、TV画面でキャラクターが活躍する五人用「ブラックジャックH.A.」、パチスロ機「ヤッパマン」

タイト
メダルを盤面に打ち出す「メダルパチンコシリーズ」第五弾「コマンドキッズ」、TV画面使用SCメダルシリーズ「第四弾」は「はりきりジニ

タカラ
メダルを盤面に打ち出す「メダルパチンコシリーズ」第五弾「コマンドキッズ」、TV画面使用SCメダルシリーズ「第四弾」は「はりきりジニ

ナムコ
3リールメカスロットにジャンケンゲームを加えた「ハロッキーのフールツランド」を展示

友栄
パチンコメダルゲーム機の昭和技術「ポーターズ」を紹介

カプコン
「トウインクルドーム」のメダル噴射、下はメダルを弾き出す同「ダ」のプレイフィールド

セガ
テーブルフィールドにセンサを内蔵しプレイヤーが手を動かすだけでゲームを進めたいというコンセプトで、四十二インチの大型ディスプレイを使用し、TV画面でキャラクターが活躍する五人用「ブラックジャックH.A.」、パチスロ機「ヤッパマン」

タイト
メダルを盤面に打ち出す「メダルパチンコシリーズ」第五弾「コマンドキッズ」、TV画面使用SCメダルシリーズ「第四弾」は「はりきりジニ

タカラ
メダルを盤面に打ち出す「メダルパチンコシリーズ」第五弾「コマンドキッズ」、TV画面使用SCメダルシリーズ「第四弾」は「はりきりジニ

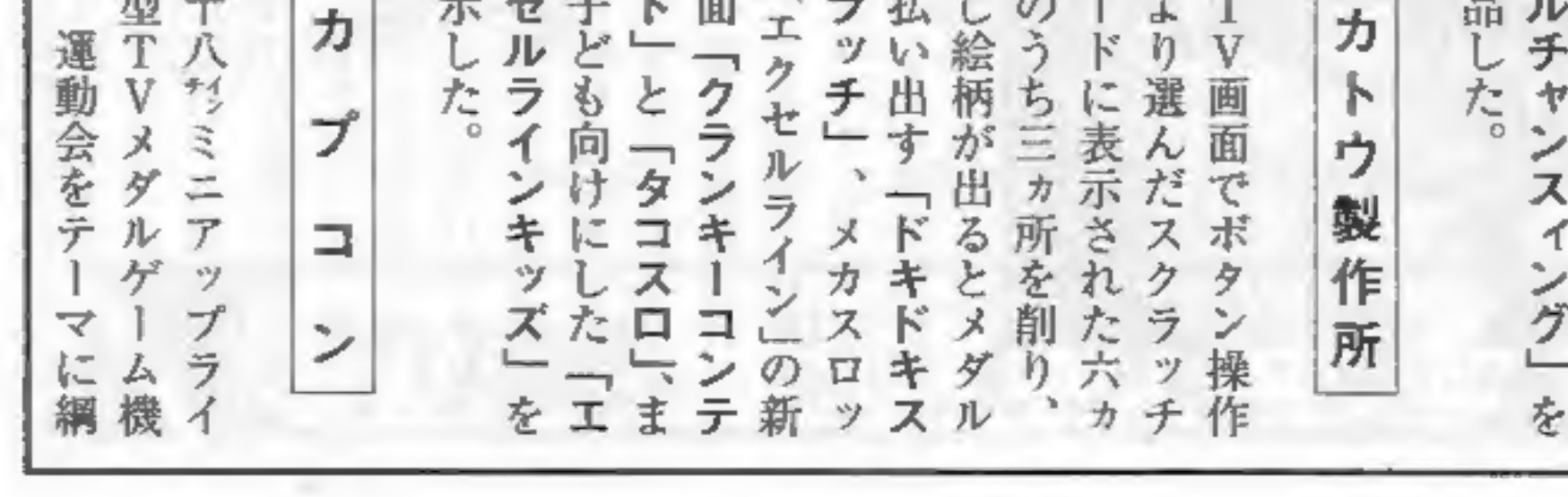
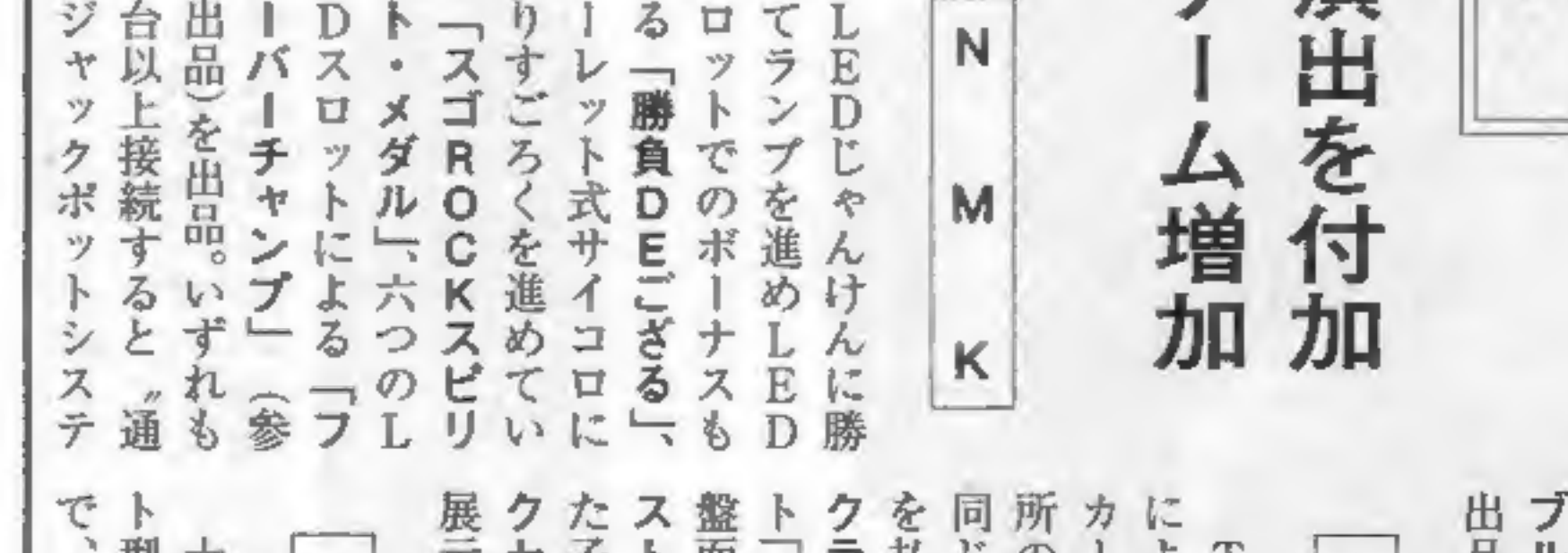
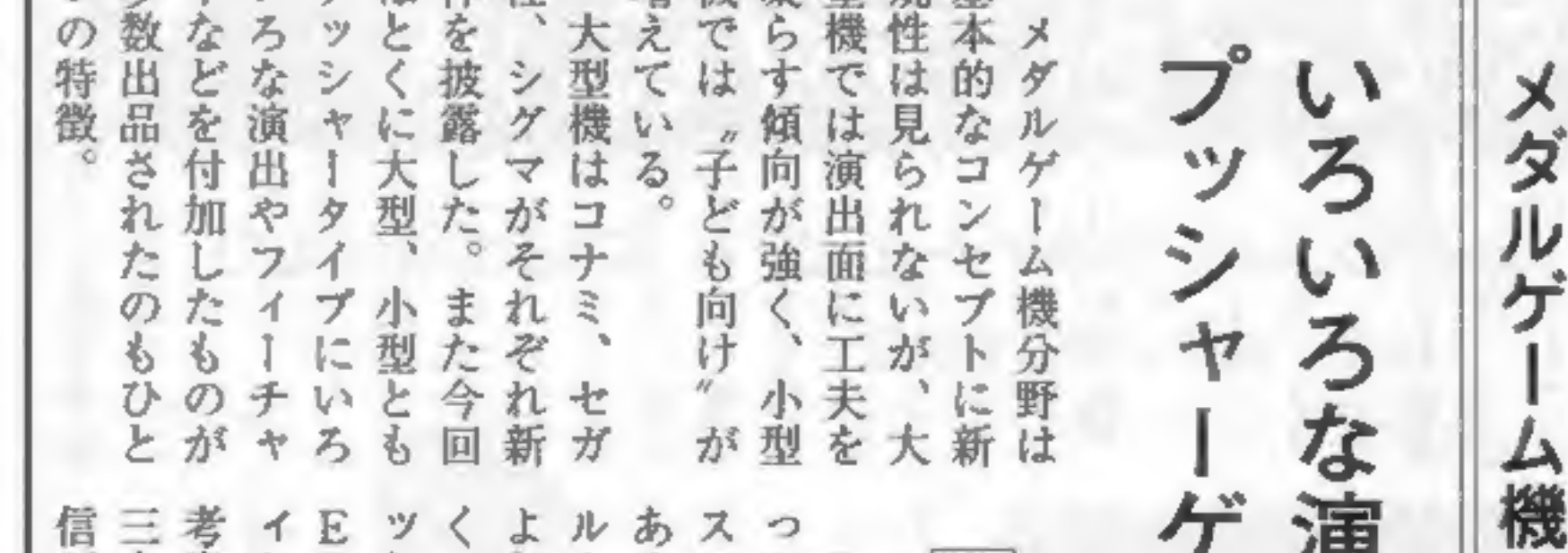
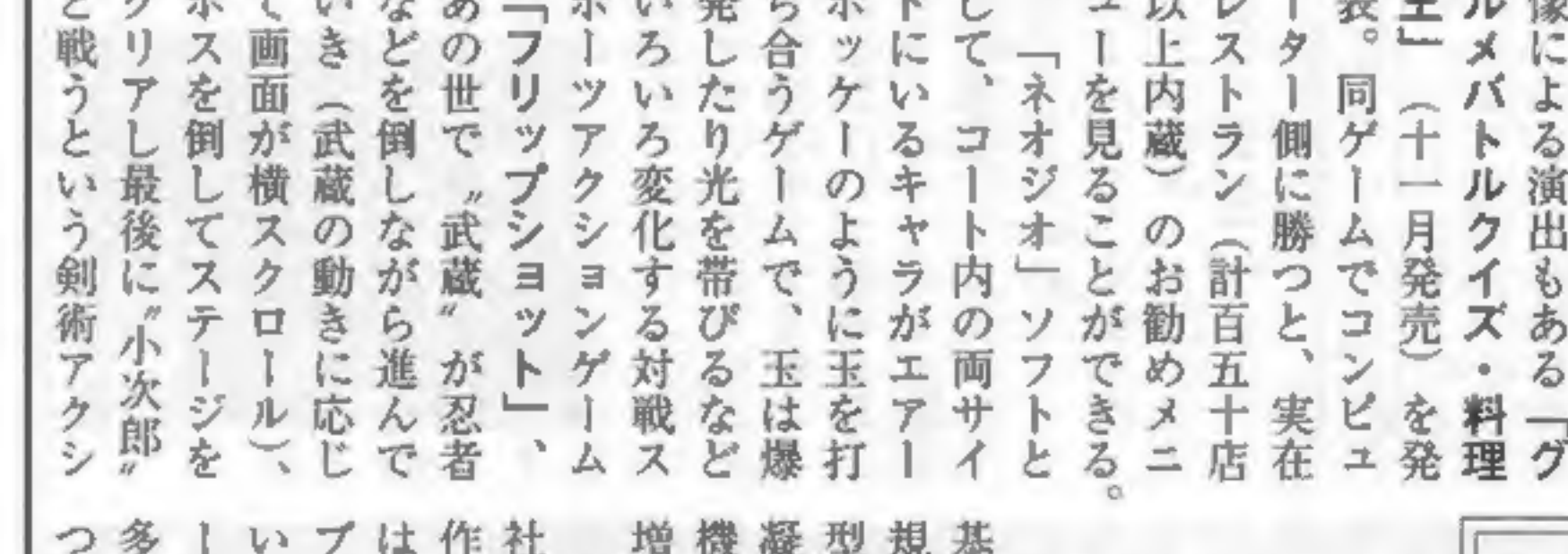
ナムコ
3リールメカスロットにジャンケンゲームを加えた「ハロッキーのフールツランド」を展示

友栄
パチンコメダルゲーム機の昭和技術「ポーターズ」を紹介

カプコン
「トウインクルドーム」のメダル噴射、下はメダルを弾き出す同「ダ」のプレイフィールド

セガ
テーブルフィールドにセンサを内蔵しプレイヤーが手を動かすだけでゲームを進めたいというコンセプトで、四十二インチの大型ディスプレイを使用し、TV画面でキャラクターが活躍する五人用「ブラックジャックH.A.」、パチスロ機「ヤッパマン」

36th Amusement Machine Show



クロールシューティング
ゲームのキー「弾銃ファイバロン」(本誌前号「話題のマシン」参照)を披露。後者は実況アナウンサーによりアビ

ビスコ
セタ開発、ビスコが総発売元の64ビット新CGシステム「アレック64」のソフトを紹介

ビスコ
セタ開発、ビスコが総発売元の64ビット新CGシステム「アレック64」のソフトを紹介

ビスコ
セタ開発、ビスコが総発売元の64ビット新CGシステム「アレック64」のソフトを紹介

ビスコ
セタ開発、ビスコが総発売元の64ビット新CGシステム「アレック64」のソフトを紹介

ビスコ
セタ開発、ビスコが総発売元の64ビット新CGシステム「アレック64」のソフトを紹介

ビスコ
セタ開発、ビスコが総発売元の64ビット新CGシステム「アレック64」のソフトを紹介

ビスコ
セタ開発、ビスコが総発売元の64ビット新CGシステム「アレック64」のソフトを紹介

左の写真は日本システムの小間で「弾銃ファイバロン」(「バスドEボウリング」)の展示

左は新登場「アレック64」のソフトを中心に展示したビスコの小間のようす

このほか同ソフトの参考品として、横画面縦スクロールのシューティングゲームで、空中や宇宙空間のきめ細かい画像が展開される中、連続して敵を撃破するたびにスコアが加算される得点システム「スターソルジャー」(「スターソルジャー」)を、立

体感がある画面でゴットの後方からの視点で上下に変化する「テニスマッシュ」(「テニスマッシュ」)は十六カ国チームから選出された一人用シューティングゲームで、空中や宇宙空間のきめ細かい画像が展開される中、連続して敵を撃破するたびにスコアが加算される得点システム「スターソルジャー」(「スターソルジャー」)を、立

左の写真は総商の小間で、さまざまなジャンルの新TVゲーム機を展示した部分

左はユビキタスの小間で、さまざまなジャンルの新TVゲーム機を展示した部分

左はリバーサービスの小間で、部品とともに各社TVゲーム機も多数展示した

左はリバーサービスの小間で、部品とともに各社TVゲーム機も多数展示した

HYPER NEOGEO 64

オマエニ
コノ
苦痛ヲ!!

BEAST BUSTERS

SECOND NIGHTMARE

BEAST BUSTERS SECOND NIGHTMARE

マシンガンとボムを使い分け、モンスターをなぎ倒せ!
本格派ガンシューティングゲーム登場!

- 破壊の快感とドライブ感あふれるビジュアル演出!
- HYPER NEOGEO64基板が可能にした迫真の3Dグラフィック。
- ガン部分のパーツに抗菌部材を使用。

●使用電力 AC100V±10V (50/60Hz) ●消費電力 240W ●寸法 (全幅)750×1309(奥行き)×1968(高さ)[mm] ●総重量 193Kg

大迫力の50インチモニタータイプとスタンダード29インチモニタータイプをご用意!

※写真は29インチモニタータイプです。

© SNK 1998 HYPER NEOGEO64はSNKの商標です。 ●製品の価格、仕様等は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。

株式会社 エス・エヌ・ケイ

本社 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6
東京販売部 〒102-0094 東京都千代田区紀伊田舎3-9(2階)紀伊田舎ビル
仙台販売部 〒983-0043 宮城県仙台市宮城野区泉町4-2-25
札幌販売部 〒007-0848 北海道札幌市東区北49条東15-2-36
特設事業部 〒102-0094 東京都千代田区紀伊田舎3-9(2階)紀伊田舎ビル
1-6, ENOKI-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564-0053, JAPAN.

TEL.06(339)3311(大代) TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422
TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193
TEL.011(752)6364 FAX.011(731)6446
TEL.03(5275)2733 FAX.03(3222)7422
TEL.0116-338-5577 FAX.0116-338-717

大阪販売部 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6
名古屋販売部 〒465-0093 愛知県名古屋市中区一社3-100
福岡販売部 〒812-0042 福岡県福岡市博多区東2-4-19
高松販売部 〒760-0066 香川県高松市福岡町2-13-17
広島販売部 〒731-0138 広島県広島市安佐南区長門町3-32-1

TEL.06(339)3311 FAX.06(338)9506
TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545
TEL.092(413)8156 FAX.092(413)8740
TEL.087(823)3371 FAX.087(823)0920
TEL.082(871)6317 FAX.082(871)5303

SNK CORPORATION

SNK

魂を取りもどせ。

アスラ斬魔伝

SAMURAI SPIRITS 2

SAMURAI SPIRITS 2
アスラ斬魔伝

**SNK 3D剣劇格闘、
劇的進化をとげていま登場!**

- いつでも爆発! 新怒ゲージシステム!!
- 見た目が違えば中身も違う「修羅」と「羅刹」、
際立った2つの異なる属性!
- 思いのままに熱い戦いを演じられる!
洗練された操作性と演出の数々!

© SNK 1998 HYPER NEOGEO64はSNKの商標です。

HYPER NEOGEO 64

海外ニュース

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



注目のTEA

新会長ライト氏

会員は7年間で14倍にも増えた。TEAは、アミューズメント・エンタテインメント・アソシエーション（TEA）事務局が、リフォルニア州バークレーに本社を置く。TEAは、アミューズメント・エンタテインメント・アソシエーション（TEA）事務局が、リフォルニア州バークレーに本社を置く。TEAは、アミューズメント・エンタテインメント・アソシエーション（TEA）事務局が、リフォルニア州バークレーに本社を置く。

International Trade Show	
Tokyo Game Show Autumn (Chiba, Japan)	Oct. 9-11
Fun Expo'98 (Orlando, U.S.A.)	Oct. 15-17
ENADA'98 (Rome, Italy)	Oct. 15-18
Int'l Amusement Expo (Buenos Aires, Argentina)	Oct. 29-31
Australia's Amusement Expo (Gold Coast, Australia)	Nov. 2-5
IAAPA'98 (Dallas, U.S.A.)	Nov. 18-21
IMA'98 (Frankfurt, Germany)	Nov. 18-21
Asia Amusement Machine Show (Shanghai, China)	Dec. 4-6
Amusexpo/Forainexpo'98 (Paris, France)	Dec. 8-10
EELEX'98 (Moscow, Russia)	Dec. 13-15
Amuse World'98 (Seoul, Korea)	Dec. 19-22
1999	
ATEI/ICE'99 (London, UK)	Jan. 26-28
AOU Expo'99 (Chiba, Japan)	Feb. 17-18
India Amusement Expo (New Delhi, India)	Feb. 24-25
ASI'99 (Las Vegas, U.S.A.)	Mar. 11-13
Enada Spring (Rimini, Italy)	Mar. 11-14
Int'l Gaming Business Expo (Las Vegas, U.S.A.)	Mar. 23-25
World of Entertainment (Prague, Czech Republic)	Apr. 29-May 1
TILE'99 (London, UK)	May 11-13

TOIC社は米国「インターナショナル・ゲーミング&エンタテインメント・アソシエーション」(IGWA)の傘下に収められている。IGWAは、アミューズメント・エンタテインメント・アソシエーション（TEA）事務局が、リフォルニア州バークレーに本社を置く。TEAは、アミューズメント・エンタテインメント・アソシエーション（TEA）事務局が、リフォルニア州バークレーに本社を置く。

セガ・ゲームワークス社

グアム島に計画

LVMH社と予備的合意

東南アジアAM展

AAE98は縮小

米国のパレ社とダイナモ社

親会社設立で業務合併

ブランド、DB網などは従来どおり

両社の資源を集中すること

1基板でインカム倍増!!

対戦

ホットギミック

快楽天

1基板でインカム倍増!!

新発売

彩京3Dシューティング第2弾

Pilot Kids

パイロット キッズ

復活! MODEL2基板!!

近日常売

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

近日常売

アルカード

マリオン

バルビロ

タビタ

彩京 PSIKYO

大好評の彩京麻雀ゲーム第2弾に
人気コミック誌「快楽天」の
精鋭漫画家たちが大乱入だ!!

対戦 ホットギミック 快楽天



1基板でインカム倍増!!
1基板で通信対戦と2筐体個別のシングルプレイが選択可能です!!



復活! MODEL2基板!!

近日常売



GUNBIRD 2

縦スクロールシューティング最新作
●進化したレベルゲージと強力な接近攻撃が
新たに追加され、戦略性がより豊かになりました。
●長期稼働対応の秘密のフィーチャーを満載。
●脳きこないマルチストーリー・マルチエンディング。



ファンタジーの世界を舞台にセガ社製
MODEL2基板が今、ふたたび甦る!!
A-CRX/B-CRX対応

セガCGドライブ「ダートデビルズ」

岩場や悪路走破

ユウビスの「パラダイスクリーン」も



ダートデビルズ



「ダートデビルズ」はオフロッドのダートコースを走るもので、他車を追い抜き規定時間内にゴールを目指す。またユウビス（本社東京、入交昭一郎社長）から、「モデル3」によるCGドライブゲーム機「ダートデビルズ」が、同社から九月下旬発売となる。

「ダートデビルズ」はオフロッドのダートコースを走るもので、他車を追い抜き規定時間内にゴールを目指す。またユウビス（本社東京、入交昭一郎社長）から、「モデル3」によるCGドライブゲーム機「ダートデビルズ」が、同社から九月下旬発売となる。

新基板「Gネット」第1作

宇宙細胞を撃破

タイトーの「カオスヒート」



カオスヒート

タイトー（本社東京、中村敏一社長）から、新ゲームで、運動能力や戦術能力が異なる三人のキャラクターから選択し、八方向レバーと二つのボタンで操作する。全部で六ステージ構成で、ラストマップに挑む。これは、宇宙細胞に襲われ、宇宙船に閉じ込められたプレイヤーが、宇宙細胞を撃破して脱出するというストーリー。

「カオスヒート」は、宇宙細胞に襲われ、宇宙船に閉じ込められたプレイヤーが、宇宙細胞を撃破して脱出するというストーリー。プレイヤーは、宇宙細胞を撃破して脱出するというストーリー。

顔写真焼き付け

SNK「ネオレザ」



ネオレザ

「ネオレザ」は、顔写真を焼き付けるというゲーム。プレイヤーは、顔写真を焼き付けるというゲーム。



パラダイスクリーン

「パラダイスクリーン」は、顔写真を焼き付けるというゲーム。プレイヤーは、顔写真を焼き付けるというゲーム。

話題のマシン



スパイクアウト

「スパイクアウト」は、顔写真を焼き付けるというゲーム。プレイヤーは、顔写真を焼き付けるというゲーム。

タイプが異なるキャラ8体の

ロボットが対戦

カプコン「超鋼戦紀キカイオー」



超鋼戦紀キカイオー

「超鋼戦紀キカイオー」は、ロボット対戦ゲーム。プレイヤーは、ロボットを操作して戦う。プレイヤーは、ロボットを操作して戦う。

「超鋼戦紀キカイオー」は、ロボット対戦ゲーム。プレイヤーは、ロボットを操作して戦う。プレイヤーは、ロボットを操作して戦う。

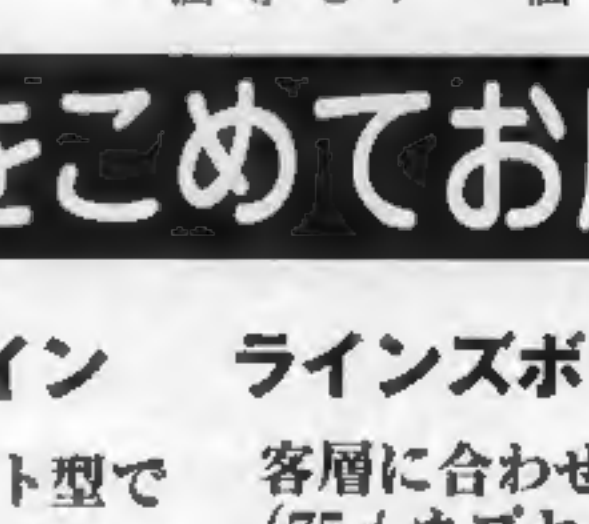
「超鋼戦紀キカイオー」は、ロボット対戦ゲーム。プレイヤーは、ロボットを操作して戦う。プレイヤーは、ロボットを操作して戦う。



超鋼戦紀キカイオー



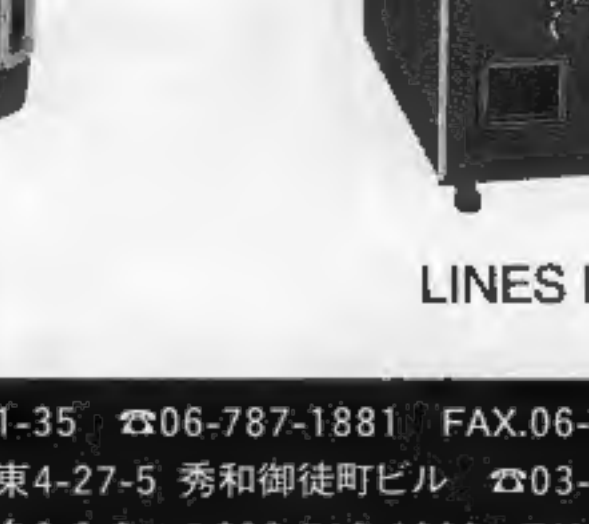
超鋼戦紀キカイオー



超鋼戦紀キカイオー



超鋼戦紀キカイオー

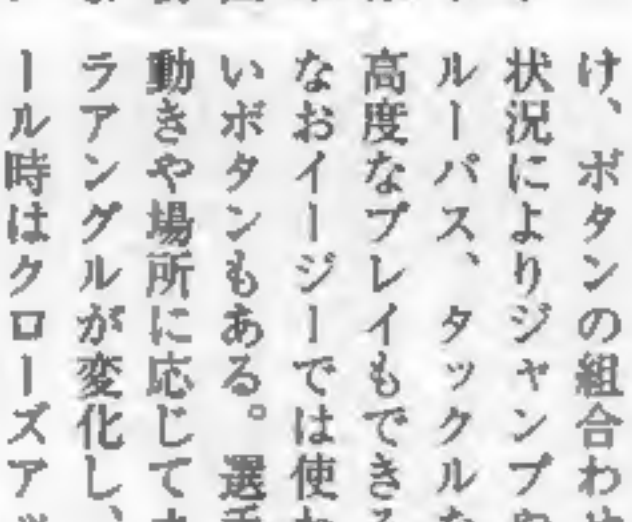


超鋼戦紀キカイオー

「アレック64」第1作

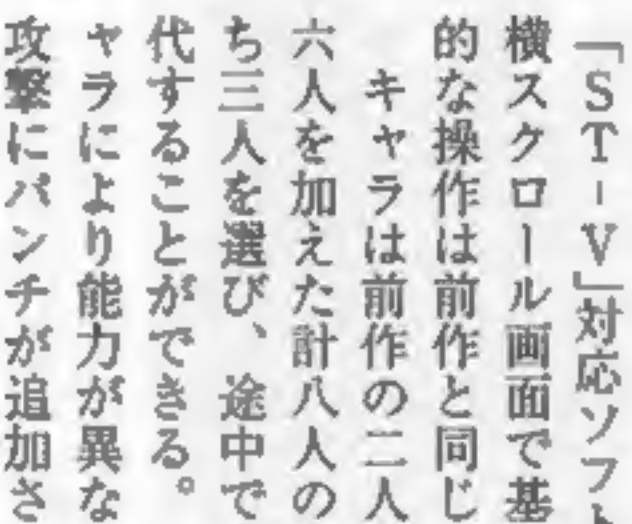
CGサッカーで

ビスコから「イレブンビート」



イレブンビート

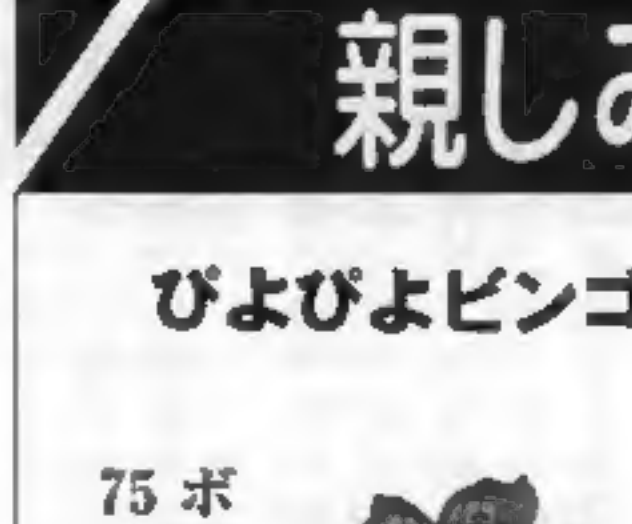
「イレブンビート」は、CGサッカーゲーム。プレイヤーは、サッカーチームを操作して戦う。プレイヤーは、サッカーチームを操作して戦う。



イレブンビート



イレブンビート



イレブンビート



イレブンビート



イレブンビート

「イレブンビート」は、CGサッカーゲーム。プレイヤーは、サッカーチームを操作して戦う。プレイヤーは、サッカーチームを操作して戦う。

「イレブンビート」は、CGサッカーゲーム。プレイヤーは、サッカーチームを操作して戦う。プレイヤーは、サッカーチームを操作して戦う。

「イレブンビート」は、CGサッカーゲーム。プレイヤーは、サッカーチームを操作して戦う。プレイヤーは、サッカーチームを操作して戦う。

「イレブンビート」は、CGサッカーゲーム。プレイヤーは、サッカーチームを操作して戦う。プレイヤーは、サッカーチームを操作して戦う。

「イレブンビート」は、CGサッカーゲーム。プレイヤーは、サッカーチームを操作して戦う。プレイヤーは、サッカーチームを操作して戦う。

「イレブンビート」は、CGサッカーゲーム。プレイヤーは、サッカーチームを操作して戦う。プレイヤーは、サッカーチームを操作して戦う。

サクセス製シューティング

新パンチと魔法

テクモから「コットンブルー」



コットンブルー



コットンブルー



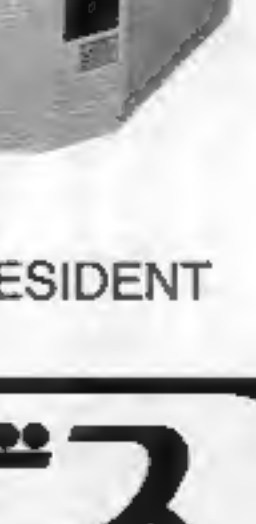
コットンブルー



コットンブルー



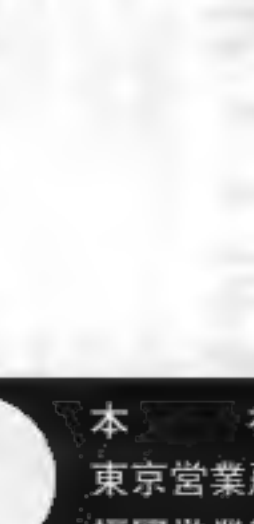
コットンブルー



コットンブルー



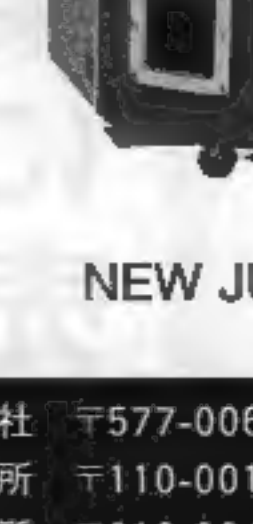
コットンブルー



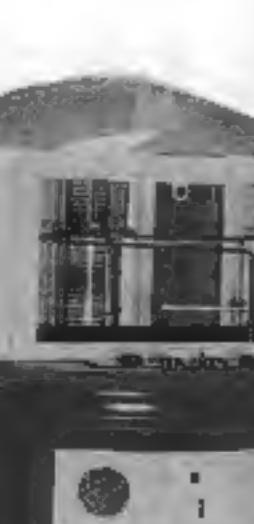
コットンブルー



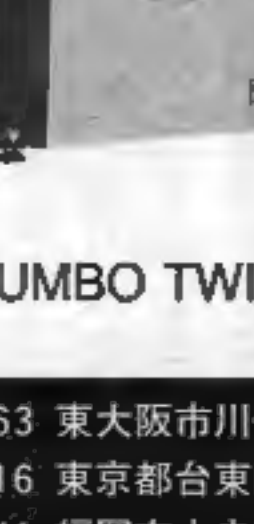
コットンブルー



コットンブルー



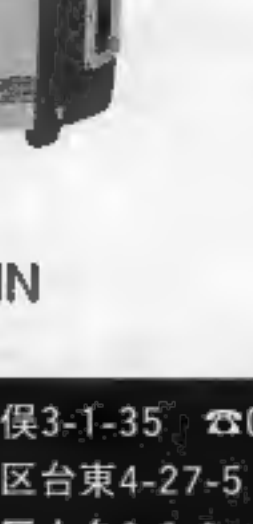
コットンブルー



コットンブルー



コットンブルー



コットンブルー



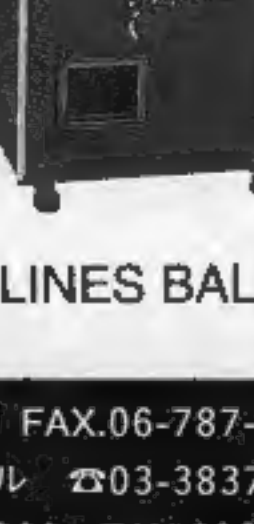
コットンブルー



コットンブルー



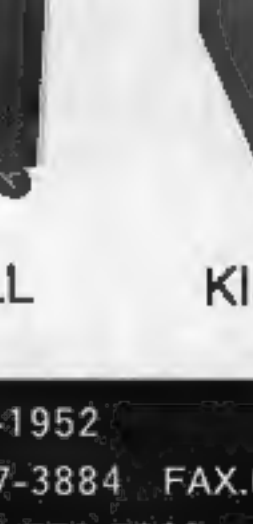
コットンブルー



コットンブルー



コットンブルー



コットンブルー



コットンブルー



コットンブルー



コットンブルー



コットンブルー

あらゆる業種のニーズを信頼と技術で対応します。

COIN SELECTOR コインセレクター

ワイドな使用範囲に対応する旭精工のコインセレクター群。コイン選別性能や不正防止機構など、安定した性能で実績のあるセレクターです。



MODEL AD-81P

ドロップタイプセレクター
コンパクトサイズの1ウェイセレクターであるゆるるコインサイズに対応。糸釣りなどの不正防止機構はもちろん、クレードルやマグネットを装備し、外観、厚み、材質で疑似コインを厳しくチェック。



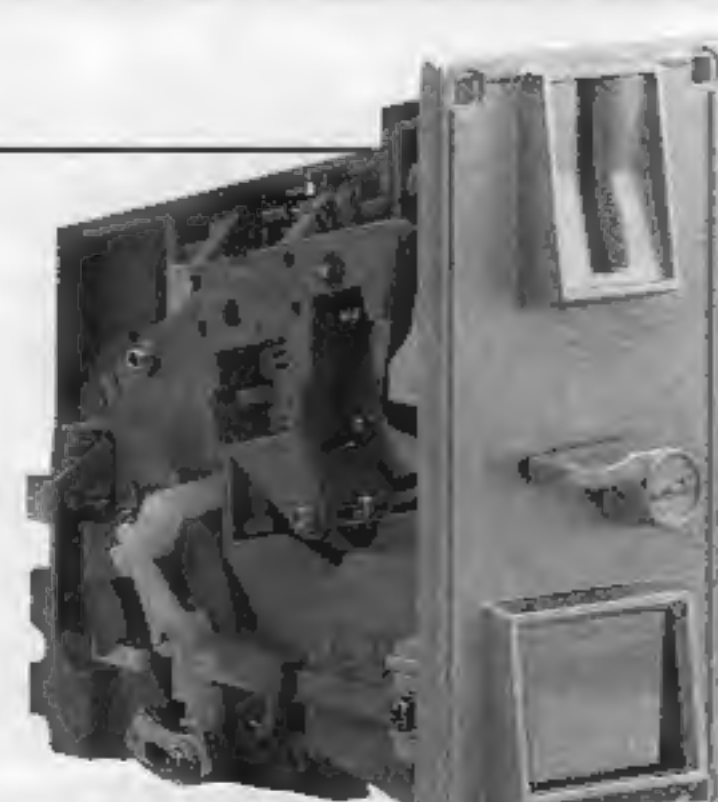
MODEL AD-922E

電子セレクター
投入コインデータセレクターがプログラム記憶するため安定した選別精度が得られます。本体はシンプル構造のため保守・点検などのメンテナンスが容易です。4金種対応や6金種対応も用意しております。



MODEL AF-952

電子セレクター
常に安定した選別精度が得られる2ウェイ電子セレクター。サイズ変更にはデータを変更するだけであらゆるコインやメダルに幅広く対応。本体はシンプル構造でメンテナンスが簡単です。4金種対応や6金種対応も用意しております。

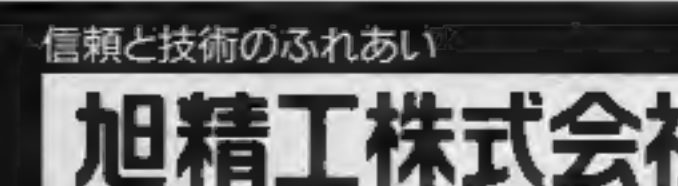


MODEL 757-P

フロントタイプセレクター
技術の粋を集めたオールプラスチック製の軽量メカ式セレクター。選別機構部はあらゆるいたずらと疑似コインを排除します。また、不正行為に対して7つの厳しいチェックによって完全にシャットアウト。クレードル交換などワンタッチメンテナンスで便利。



お客様各位
弊製品は台合からでもご注文を賜います。
ご注文、お問い合わせは本社営業部までご連絡ください。
※当社の全製品は特許権、実用新案権および意匠権によって保護されています。したがって権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。



信頼と技術のふれあい
旭精工株式会社
本社 ●〒107 東京都港区南青山2-24-15
PHONE: 03-3401-6181/FAX: 03-3408-7420
ホームページ http://www.fsi.co.jp/asahi/

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

びよびよピンゴ



PIYO PIYO BINGO

ニューヘキサプレジデント



NEW HEXA PRESIDENT

ニュージャンボツイン



NEW JUMBO TWIN

ラインズボール

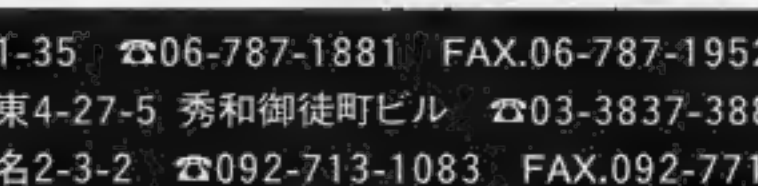
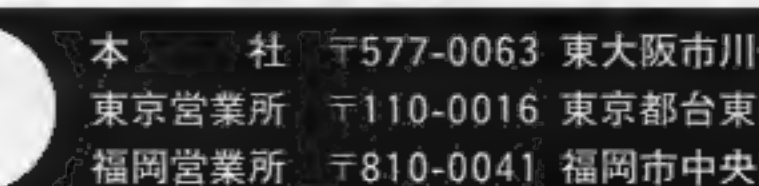


LINES BALL

キッズフラワー



KIDS FLOWER



本社 〒577-0063 大阪府市川区3-1-35 ☎06-787-1881 FAX.06-787-1952
東京営業所 〒110-0016 東京都台東区台東4-27-5 秀和御徒町ビル ☎03-3837-3884 FAX.03-3837-3887
福岡営業所 〒810-0041 福岡市中央区大名2-3-2 ☎092-713-1083 FAX.092-771-7223

開発 **ARIKA** / 販売 **CAPCOM**

あのテトリスが洗練された新システムで最終進化した!!



テトリス ザ グランドマスター

すべてのテトリストに捧ぐ 神の領域への挑戦権

世界基準に挑戦! テトリス段位認定システム搭載!!

段位認定システム: スピード、正確さ、テクニックなどを総合的に分析し世界基準でプレイヤーの技量を19段階で評価。
ブロック仮想落下システム: 出現したブロックの落下位置が事前に確認できるので初心者でも安心。
乱入対戦モード: 乱入形式でプレイヤーが対戦可能。バラエティにとんだアイテムにより攻撃効果も抜群。



Tetris © 1987 Elorg. Original Concept & Design by Alexey Pajitnov. Tetris The Grand Master © 1998 Elorg.
Tetris ® and Tetris The Grand Master ® and Tetris ® and Tetris The Grand Master ® Licensed to The Tetris Company and Sublicensed to ARIKA CO., LTD. All Rights Reserved.
I. R. S. (Initial Rotation System) and T. L. S. (Temporary Landing System) design by ARIKA CO., LTD.
G. R. S. (Grade Recognition System) design by BULLET-PROOF SOFTWARE, INC. and ARIKA CO., LTD. 画面は開発中のものです。

シークレットファイルNEWS
最新情報先にお知らせします。
大好評をいただいているシークレットファイル。ただいま【超絶難関キカイオー】を準備中です。
●カプコンホームページ: <http://www.capcom.co.jp/> ●アリカホームページ: <http://www.arika.co.jp/> ●販売のご利用は国内販売事業部/レンタル/リースのご利用はレンタル事業部までお申し付けください。度々のデザイン・仕様等予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

販売元: 株式会社 **カプコン**
＜国内販売事業部＞ ●本社 / 〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL: (06) 920-3633 FAX: (06) 920-5133
●東京支店 / 〒163-0266 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL: (03) 3340-0730 FAX: (03) 3340-0701
開発元: 株式会社 **アリカ** ●〒150-0013 東京都渋谷区北一丁目20番18号(三軒茶屋駅前) TEL: (03) 3347-5721 FAX: (03) 3347-5725

レンタル事業部 / 〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
TEL: (06) 920-3631 FAX: (06) 920-3632
札幌営業所 / TEL: (011) 857-0188 FAX: (011) 857-0188
仙台営業所 / TEL: (022) 282-5311 FAX: (022) 282-5313
新潟営業所 / TEL: (025) 286-2041 FAX: (025) 286-2043

関東営業所 / TEL: (03) 3340-0737 FAX: (03) 3340-0736
名古屋営業所 / TEL: (052) 778-1117 FAX: (052) 778-1119
近畿営業所 / TEL: (06) 946-4054 FAX: (06) 946-7429
岡山営業所 / TEL: (086) 246-4191 FAX: (086) 246-4193
福岡営業所 / TEL: (092) 629-5100 FAX: (092) 629-5103

●好評情報中!!
最新ソフト、新機軸、イベント情報など
知りたいたい情報満載!! (24時間いつでもお申し込み可)
FAX: 06-947-4540

●“セルビータ”からサウンドトラック版を登場!!
【ストリートファイターZERO3】のサウンドトラック
【9月21日 発売開始!!】 < ¥2,940円(税込) >

まるちカメラ あいず No.324

詩 (9)

た頃から所謂高級住宅街
高い地価というバリエ
ードで庶民たちの進入を
防いでいた。
明窓浄机の窓について
考えるとやはり高級住宅
地に居を構えるとは難し
い問題である。
おもうに任せない面が
大きすぎるという面が
ある。主として金銭に絡
んでくるのだが、あの
土地はいいと誰にでも別
に深い思惑をはたらかせ
る必要もなく明確に分
ることが、答の方もこ
ろに即座に土地代が高
過ぎて買おうのは無理で
あると出てくる。
既に昭和三十年代から
地価の高騰が数年毎に
あったように起きている
ので新しく開発される地
方毎に駅を中心としたド
ーナツ化現象が問題視
されていた。
吉行淳之介のこの当時
の小説をみてみると、何
度も東京の各地のランド
マークとして風呂屋の煙
突がでてくる。そういう
東京の各地が今からお
えば半ば田園都市であ
った頃から所謂高級住宅
街と喫茶店と本屋と風呂
屋があればいいとおも
っていた、事実そういう
場所には結婚するまでは
あつたが、事実はそうい
う小冊子を手渡しなが
ら吉本隆明が書いてい
るよといったことがある。
そういう吉本の家も近
くにパチンコ店が控えて
いる。
パチンコ店は横に置いて
おいて、吉田秀和と目
をひくのは「波の音」で
ある。そういわれても私
の場合は生まれてこのか
た波の音がきこえる家
に住んだことがない。吉田
秀和は鎌倉に居を構えて
いて、中波の音に親
しんでいる。ただどうし
てか私の場合は交際した
女の家のすべて波の音が
きこえていた。すべてた
だ偶然な出来事であつた
のに過ぎないのだが。
Iさんの家の前には中
国地方一の大川が流れて
いて、次の時に出てくる
緑に座れば大河の波の音
も山の梢をわたつてくる
風の音もきけることであ
ろう。
せめて今日一日
せめて今日一日
今日という日を握り締
め
私は私の所にいたい
煙では
麦も静かに
伸びているではないで
すか
その後へ八木重吉をお
もわせる短詩があつた
ていた。
あめ鳴る
「平和」を意味するの
は
何語だろう
鳩
街灯
夜道に
忘れたように街灯が灯
雪が群れている
Iさんからの詩稿は
いつている手紙を読んで
いるうちに、家人が毎日
のようにつけろつけろと
言い続けているウォッ
シュレットが、Iさんの家
ではもう一つについて
ることが分つてくる。ト
イレ全体を改造しなけれ
ばウォッシュレットがつか
ないのだから、もうそろ
そろ何とかなければなら
ないだろう。
Iさんは乗用車もパ
ンコンも使用しているが、
わが家ではいまだに自動
車やパソコンとは無関係
な生活を送っている。
そういう面ではかえ
って田舎の方が都会化して
しまつていくようだ。
インターネットで世界
中につながつているのだ
から。

この人はパチンコ業界から表彰されるほどパチンコにはたけていた。
ずっと以前、友人がパチンコ店に置いてあるという小冊子を手渡しなが
ら吉本隆明が書いてい
るよといったことがあ
る。そういう吉本の家
も近くにパチンコ店が
控えている。
パチンコ店は横に置
いておいて、吉田秀和
と目をひくのは「波の
音」である。そういわ
れても私の場合は生ま
れてこのかた波の音が
きこえる家に住んだこ
とがない。吉田秀和は
鎌倉に居を構えていて
中波の音に親しんでい
る。ただどうしてか私
の場合は交際した女の
家のすべて波の音がき
こえていた。すべてた
だ偶然な出来事であつ
たのに過ぎないのだ
が。Iさんの家の前には
中国地方一の大川が流
れていて、次の時に出
てくる緑に座れば大河
の波の音も山の梢をわ
たつてくる風の音もき
けることであらう。
せめて今日一日
せめて今日一日
今日という日を握り締
め
私は私の所にいたい
煙では
麦も静かに
伸びているではないで
すか
その後へ八木重吉をお
もわせる短詩があつた
ていた。
あめ鳴る
「平和」を意味するの
は
何語だろう
鳩
街灯
夜道に
忘れたように街灯が灯
雪が群れている
Iさんからの詩稿は
いつている手紙を読んで
いるうちに、家人が毎日
のようにつけろつけろと
言い続けているウォッ
シュレットが、Iさんの
家ではもう一つについ
てることが分つてくる。
トイレ全体を改造しな
ければウォッシュレ
ットがつかないのだから、
もうそろそろ何とかな
ければならぬだろう。
Iさんは乗用車もパ
ンコンも使用している
が、わが家ではいまだ
に自動車やパソコンと
は無関係な生活を送
っている。そういう面
ではかえって田舎の方
が都会化してしまつて
いくようだ。インター
ネットで世界中につな
がつているのだから。

新時代のマシンを生み出す トータルサプライヤー エイブルコーポレーション

BOW2 プロボウル・パートII **好評発売中**
長期安定稼働実証マシン
●リアルで爽快なピンアクション
●スプリットにチャレンジ
●軽快なBGMサウンド
実用新案開平6-48753
サイズ: W700×D2,780×H1,800mm

PLUS CHANCE プラスチャンス **待望の新製品**
《800円景品対応》
●今までになかった遊び方!!
お子様でも遊べる簡単足し算です。
ファーストチャレンジの数字(2ケタ)と
セカンドチャレンジの数字(2ケタ)を足
して、ディスプレイ上の景品の数字に達
すると景品が払い出されます(目押し感覚)。
●メインゲームでハズレた場合でも、もう
ワンコインで再チャレンジの「プラス
チャンス」機構が付いています。
特許開平7-303756、9-28920
米国特許No.5529206(取得済)
サイズ: W1,300×D900×H1,860mm

くすりんチャンス プライズ機コーナーの
コアマシンとして活躍 **大好評発売中**
●景品のツメの位置を
2〜3カ所変えるだけで
ビックリの高インカム!
●10個入り1セット
OP価格 ¥5,800
遊び方:
●上がるボタンで、狙った
景品の高さにスクルー
ーをセット。
●タイミングよく景品の
ツメとスクルーを合わ
せて景品を落とすハラ
ハラゲーム!
特許開平7-303756
サイズ: W1,450×D1,450×H1,980mm

株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.
〒171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3
TEL 03 (3988) 2061(代) FAX 03 (3986) 5180
★インターネットホームページ <http://www.able-corp.com>

OCTOBER 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機—ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名(メーカー名)	MODEL(MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	バーチャストライカー 2 バージョン98 (セガ社)	Virtua Striker 2 ver.98 (Sega)	7.41
2	ソウルキャリバー (ナムコ)	Soul Calibur (Namco)	7.09
3	ストリートファイター ZERO 3 (カプコン)	Street Fighter Alpha 3 (Capcom)	7.05
4	ハイパービシバシチャンプ (コナミ)	Hyper Bishi Bashi Champ (Konami)	7.02
5	ザ・キング・オブ・ファイターズ'98 (SNKネオジオ)	The King of Fighters '98 (SNK)	6.72
6	すくすく犬福 (ビデオシステム/トウジャパン)	Quiz Lucky Dog* (Video System)	6.38
7	ライデンファイターズ JET (セガ)	Raiden Fighters JET (Seibu)	5.79
8	テトリス・ザ・グランドマスター (アrika/カプコン)	Tetris The Grand Master (Arika/Capcom)	5.56
9	鉄拳 3 (ナムコ)	Tekken 3 (Namco)	5.44
10	ダイナマイト刑事 2 (セガ社)	Dynamite Cop (Sega)	5.42
11	対戦ホットギミック (彩京)	Mahjong Hot Gimmick* (Psikyo)	5.40
12	上海・真の武勇 (サン電子)	Shanghai Matekibuyu (Sun)	5.15
13	スーパーリアル麻雀 P7 (セガ/ビスコ)	Super Real Mahjong P7* (Sega/Visco)	5.05
14	スーパーワールドスタジアム 98 (ナムコ)	Super World Stadium 98 (Namco)	4.93
15	ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ)	Mahjong Final Romance R* (Video System)	4.91
16	子育てクイズマイエンジェル 3 (ナムコ)	Quiz My Angel 3* (Namco)	4.85
17	サイキックフォース 2012 (タイトー)	Psychic Force 2012 (Taito)	4.83
18	メタルスラッグ 2 (SNKネオジオ)	Metal Slug 2 (SNK)	4.82
19	ファイティングバイパース 2 (セガ社)	Fighting Vipers 2 (Sega)	4.73
20	子育てクイズマイエンジェル 2 (ナムコ)	Quiz My Angel 2* (Namco)	4.69
21	対戦タントール・サシっす!! (セガ社)	VS Tanto R (Sega)	4.67
22	ザ・キング・オブ・ファイターズ'97 (SNKネオジオ)	The King of Fighters '97 (SNK)	4.64
23	闘魂烈伝 3 (ナムコ)	NJ Pro Wrestling (Namco)	4.50
24	ランドメーカー (タイトーF3)	Land Maker (Taito)	4.36
25	ギャルズパニック S (カネコ)	Gals Panic S (Kaneko)	4.29

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

■完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名(メーカー名)	MODEL(MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	ビートマニア 2nd Mix (コナミ)	Beatmania 2nd Mix [Hip Hop Mania 2] (Konami)	8.34
2	タイムクライシス 2 (SD/DX) (ナムコ)	Time Crisis 2 (SD/DX) (Namco)	7.42
3	テクノドライブ (ナムコ)	Techno Drive (Namco)	6.22
4	ゲットパス (セガ社)	Get Bass (Sega)	6.15
5	スーパービシバシチャンプ (コナミ)	Super Bishi Bashi Champ (Konami)	6.11
6	電車でGO! 2 高速編 3000番台 (タイトー)	Go By Train 2 -3000 (Taito)	6.00
7	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド (セガ社)	The House of The Dead (Sega)	5.96
8	デイトナUSA 2 (DX/2P) (セガ社)	Daytona USA 2 (DX/2P) (Sega)	5.93
9	パニックパーク (SD/DX) (ナムコ)	Panic Park (SD/DX) (Namco)	5.89
10	ファイナルハロン (ナムコ)	Final Furlong (Namco)	5.87
11	トップスケーター (セガ社)	Top Skater (Sega)	5.82
12	セガラリー 2 (DX) (セガ社)	Sega Rally 2 (DX) (Sega)	5.79
13	ダウンヒルバイカーズ (ナムコ)	Downhill Bikers (Namco)	5.78
14	ラビッドリバー (ナムコ)	Rapid River (Namco)	5.64
15	ガンバレット (ナムコ)	Point Blank [Gun Bullet] (Namco)	5.40

■フリッパー (FLIPPERS)

1	ジュラシックパーク (データイースト)	Jurassic Park (Data East)	4.00
2	ピンボールマジック (カプコン)	Pinball Magic (Capcom)	3.93
3	メディーバルマッドネス (ウィリアムズ/タイトー)	Medieval Madness (Williams/Taito)	3.90
4	ツイスター (セガ・ピンボール)	Twister (Sega Pinball)	3.82
5	アダムスファミリー (ミッドウェー/タイトー)	Addams Family (Midway/Taito)	3.81

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	ストリートスナップ (トウジャパン)	Street Snap (Towa Japan)	8.43
2	スーパープリクラ21 (アトラス)	Super Pricla 21 (Atlus)	7.25
3	プリプリキャンパス (コナミ)	Puri Puri Canvas (Konami)	6.65
4	なんでもシール委員会 (アイマックス/ジャレコ)	Sticker Magic (Imax/Jaleco)	5.21
5	プリント倶楽部 2 (アトラス/セガ社)	Print Club 2 (Atlus/Sega)	5.12

評価 (RATING) 調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計。その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

CAPCOM

みんなで仲良く、どつきあい。



ストリートファイター
最新作ZERO3登場。



3つのISMで、ぶっとばせ。

株式会社 カプコン

国内販売事業部 本社/〒540-0037大阪府中央区内平野町3丁目1番3号 TEL(06)920-3633 FAX(06)920-5133

東京支店/〒163-0266東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL(03)3340-0730 FAX(03)3340-0701

レンタル事業部/〒540-0037大阪府中央区内平野町3丁目1番3号 TEL(06)920-3631 FAX(06)920-3632

札幌営業所/TEL(011)857-0188 FAX(011)857-0198 仙台営業所/TEL(022)282-5311 FAX(022)282-5313 新潟営業所/TEL(025)286-2041 FAX(025)286-2043 関東営業所/TEL(03)3340-0737 FAX(03)3340-0736

名古屋営業所/TEL(052)778-1117 FAX(052)778-1119 近畿営業所/TEL(06)797-9790 FAX(06)797-9791 岡山営業所/TEL(086)246-4191 FAX(086)246-4193 福岡営業所/TEL(092)629-5100 FAX(092)629-5103

CAPCOM FAX 連絡 FAX06-947-4540 最新ソフト、攻略テクニックイベント情報など知りたい情報満載!! 24時間いつでも引き出せます

★カプコン・ホームページ <http://www.capcom.co.jp/> ★カプコンフレンドリークラブ(CFC)会費募集中! ★CFC事務局 TEL(06)948-0555

Copyright © 1998 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
CAPCOM, the CAPCOM logo and the Street Fighter logo are trademarks of CAPCOM CO., LTD.

ストリートファイター-ZERO 3 Super Battle Tournament 開催!!

全国8地区予選大会 会場決定!!

- 9月12日(土)中国・四国地区予選大会/岡山・三越倉敷店 ● 9月20日(日)九州・沖縄地区予選大会/福岡・ベイサイドプレイス ● 9月27日(日)関東地区予選大会/東京・池袋サンシャインシティ
- 9月13日(日)近畿地区予選大会/大阪・梅田阪急ビックマン広場 ● 9月23日(祝)中部地区予選大会/名古屋・ナディアパーク ● 10月4日(日)北陸地区予選大会/新潟・カプコンカス新潟東店
- 9月15日(祝)北海道地区予選大会/札幌・サッポロファクトリー ● 9月26日(土)東北地区予選大会/仙台・アエル

決勝大会at東京ゲームショウ'98秋 10月9日-11日 9日 決勝大会前夜祭 10日 東京ゲームショウ会場地区予選大会 11日 決勝大会
(セレモニーイベント) (ご来場者対象に、会場において最終地区予選大会実施) (タレント来場・TV取材)

決勝大会の優勝者は、アメリカでの日米格闘ゲーム王決定戦(11月下旬、TV特番放映予定)の出場権獲得!

※上記の開催日については、都合により一部変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

SEGA™



おとこ
漢なら泥だらけの栄光を掴め!

ぶつけ合いとジャンプの連続。
敵車を蹴散らす迫力と熱い走りのオフロードエンデュロ。
ダートレースの醍醐味と面白さを完全再現。

ワークスマシンから
ハンドメイドカスタムまで、
5タイプのスーパーマシン!

DESERT BUGGY



LIGHTWEIGHT

BAJA BUG



QUICK&NIMBLE

TOYOTA RACETRUCK



FORMIDABLE FIGHTER

HUMVEE®



UNCOMPROMISING BEAST

EURO-PROTOTYPE



AGILE.BUT TRICKY

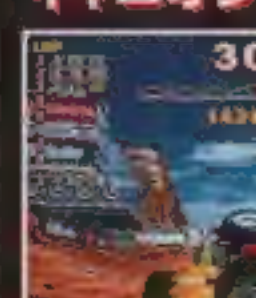
レースゲームでのあらゆる要望に応える機能満載。

- マシン性能により、異なるステアリング&ドリフト感で、戦略性のあるリアルなレース感覚を実現!
- ギャップ、コーナー等の路面や接触時のマシン状況にリンクしたステアリング感覚、シートに装着されたスピーカーから流れるコース毎に異なる熱いビートのB.G.M.と、足元に装着されたウーハーの振動で臨場感も最高。
- ダートレースマシンをイメージしたフォグランプ調のディスプレイを装着。ゲーム中やアドバタイズ中に激しく点滅し、抜群のアイキャッチ効果を発揮。

- ◆「ボクシングビュー」/「コックピットビュー」/「リアビュー」/「ハードアイビュー」の4段階視点切り替え可能(1ボタンでの簡単操作)。
- ◆レース中にスタートボタンを押すことにより、後ろの状況を映し出す「バックミラービュー」を搭載。
- ◆コース内での自車や敵車の位置や順位を確認できる「レーダー画面」を表示。
- ◆好評の「ノーハンデモード」搭載。
- ◆最高4台までの通信プレイ可能。

ギャップ・岩場・泥沼・立体
交差などハードでトリッキー、
なおかつ立体的な3コース。

キャニオン



スタジアム



デザート

雄大な大渓谷が舞台! 大きな
フォーターバードとトンネルの
通過がポイント!8の字コース。狂った立体交差
のバス20台の大ジャンプが
最大の見どころ!砂漠と激しいトリッキーなコース。
ヘッドライトでの視覚的に行きまた
スコイ!

1,632(W)×1,700(D)×2,141(H)mm 513kg AC100V 814W

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社3号館 東京都大田区東橋台2-12-14

電話03(5737)7539(営業部)

電話03(5737)7541(A&M営業部)

電話03(5737)7544(アミューズメント営業部)

電話03(5737)7523(アミューズメント営業部)

電話011(941)0049(代)

電話06(334)5336(代)

電話032(452)6843(代)

電話062(702)3003(代)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34

大宮支店 大宮市東区市役所南2-5-2

福岡支店 福岡市博多区博多駅前5-7-5

名古屋支店 名古屋市中区栄区庄1-8-4

電話011(941)0049(代)

電話06(334)5336(代)

電話032(452)6843(代)

電話062(702)3003(代)

電話03(5737)7539(営業部)

電話03(5737)7541(A&M営業部)

電話03(5737)7544(アミューズメント営業部)

電話03(5737)7523(アミューズメント営業部)

電話011(941)0049(代)

電話06(334)5336(代)

電話032(452)6843(代)

電話062(702)3003(代)

英文版業界ニュース

Many New Videos, Few Hits At JAMMA '98

While arcade operation income in Japan was incurring a 20% drop on the average from the preceding year, the Amusement Machine (AM) Show '98 (September 17-20, Tokyo Big Sight) was held by JAMMA and JAPEA, and many new video games were introduced. However, many operators lack funds to buy new games, and manufacturers are lamenting, "Almost none of our products has been sold".

Due to the control over arcades under the Fuchi Law, free and original arcade operation cannot be performed, and development of new games based on a brand-new idea is difficult in the trade. In Japan, once the government and bureaucrats get involved, any kind of business is immediately put in a straitjacket. The coin-op amusement industry is a typical example.

In addition to the fact that the consumption tax has become a large burden to operators, the recession after the collapse of bubble economy has changed furthermore for the worse, so that consumption is dropping significantly. In these circumstances, a number of operators have given up their business. Although everyone is hoping for a great hit like "Space Invaders" to revitalize the industry, many people think it will not happen.

Capcom unveiled "Hyper Robot Kikaio" and "Magical Tetris". It announced that "Power Stone" will be developed using Sega's "Naomi". As in last year, Jaleco exhibited Fuuki's "Asura Blade". Jaleco's own video game was not exhibited.

Konami, which had a hit with "Beatmania 2nd Mix", introduced its sequel, "Beatmania 3rd Mix", and the music-themed "Pop'n Music". Its "Dance Dance Revolution" where the players must do dance steps according to screen instructions, proved very popular. Konami also exhibited the gun game "Evil Night" ("Hell Night" for overseas).

Although Mitchell was not an exhibitor, it unveiled the new video "Puzz Loop" in Toa Japan's booth, which drew attention. In this game, a color ball spirally moves towards the

center and the player strikes it out by hitting from the center.

Namco showed two games which were popular due to the player's picture appearing on the screen after being taken by the digital camera "Nam Cam". One is the drive game "Race On". In this game, the player's portrait is put on his car. The other game is "Gunman Wars" in which a robot detects an opponent team and shoots each other, and the player's portrait is put on this robot. Additionally, Namco exhibited Arika's "Fighting Layer", etc.

Nihon System unveiled Keibu's "Dan Gun Feveron". Able Corp. exhibited Eighting/Raizing's "Bloody Roar 2".

SNK exhibited "Warriors Rage" (Samurai Spirits 2) as a new video for "Hyper NEO-GEO 64", and the gun game "Beast Busters 2nd Nightmare". It also exhibited Saurus' "Shock Troop-

ers 2nd Squad" as software for "NEO-GEO".

Sega introduced the "House of the Dead 2" using "Naomi" board, "Starwars Trilogy Arcade", "Spike Out", "Ocean Hunter" and "Dirt Devils".

Seta/Visco exhibited Hudson's "Eleven Beat", "Star Soldier", etc. as game software for "ALECK 64".

Taito introduced "Chaos Heat" and "Ray Crisis" for "G-Net System". After a long interval, Taito unveiled the video gun game "Operation Tiger" and "Go! By Train 2-3000" which is a series game. In addition to "Dead or Alive Plus Plus", Tecmo exhibited Success' "Cotton Boomerang", etc.

A participant from the USA, Midway Games introduced new videos which differ significantly from Japanese exhibits mentioned above. Atari Game's "Gauntlet Legends" may be said to be a video game which drew the hottest attention at this show. Additionally, Atari Games' "Vapor TRX", "Radical Bikers" licensed from Gaelco and Midway Games' "Hyper Drive" were also introduced.

In the evening of the first day (September 17), the customary show party was held at the Hotel Okura. The number of participants was 930, down 20% from 1997. Party tickets (¥18,000 per person) are required for attendance.

Sega Unveils "Naomi" Board

Sega Enterprises Ltd., Tokyo, unveiled the coin-op CG board "Naomi" and new videos based on it such as "The House of the Dead 2" at Sega booth of Amusement Machine Show '98. "The House of the Dead 2" is a sequel to the first game and features even more horror-filled scenes. It will be shipped in November, but its price is not announced.

The CG board "Naomi" was developed for coin-op use based on the main board of the home video game console "Dream Cast" to be shipped in November (see "Game Machine" No. 567). Like "Katana", "Naomi" has been a code name used within Sega.

Eventually, this name was adopted.

The basic specifications for "Naomi" are entirely same as those for "Dream Cast", being composed of Hitachi's 128-bit CPU "SH-4", NEC's graphic engine "Power VR2", Yamaha's sound engine "SISP", etc. The CG functions of "Naomi" are also the same as those of "Dream Cast". The differences from "Dream Cast" are as follows: Having no CD-ROM drive, "Naomi" uses a ROM board containing game software; For coin-op use, it

corresponds to the JAMMA New Standard (JVS); Microsoft's OS "Windows CE" is not installed; it does not have an in-built modem.

The CD-ROM drive and modem mounted on "Dream Cast" can also be mounted on "Naomi" in the future. When the modem is mounted, by connecting it to the telephone line, it is also possible to download the game software, says Shoichiro Irimajiri, president of Sega.

So far Sega had developed "Model 1" as a CG board, and, since 1992, has continued to ship CG games based on "Model 1". "Model 2" has been used since 1994, and "Model 3" since 1996. Meanwhile, based on the home video console "Saturn", Sega has continued to ship the coin-op system board "ST-V" from 1995. "Naomi" is not explained as a system board which can exchange game software, and will be shipped as a dedicated video having a cabinet. However, it is thought to be easy to make coin-op game software developed for "Naomi" board into a CD-ROM for "Dream Cast", and the reverse is also thought to be easy.

In addition that development of CG games using "Naomi" board will be carried out by Sega, it will also be undertaken by about 20 licensees including Capcom and Tecmo. Following the first title "The House of the Dead 2", Sega is developing "Dynamite Baseball 98" and "Blood Bullet", and introduce simple screen images of these titles at the booth. 15 titles of CG video using "Naomi" will be shipped in a year, Sega's spokesman explains.

As in the case of "Model 1-3", "Naomi" board will be sold to the licensees. Sega expects that "Naomi" will become the "de facto" standard in the field of coin-op CG games, and that 500,000 sets will be shipped in the world.

Incidentally, in the USA, Sega Enterprises U.S.A. unveiled the "Naomi" system for distributors at a meeting room on the occasion of AMOA Expo '98 (September 17-19, Nashville). At its booth at AMOA Expo '98 Sega unveiled other new videos.

**USED BUT
LIKE NEW**
**! RECONDITIONED
DEDICATED
MACHINES**
**!! USED ORIGINAL
PCB'S**

Fillmore, inc.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan,

Phone : 81-727-54-2535

Fax : 81-727-54-2522

e-mail : fillmore@pic-internet.or.jp

Web : http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/

Game Machine

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.

18-2, Doyamacho, Kita-ku,

Osaka, 530-0027 Japan

faxphone (81) 6-314-3821

Email: editor@ampress.co.jp

Web site: http://www.ampress.co.jp/

© 1998 Amusement Press, Inc.

セガ・エンタープライゼス

セガ・エンタープライゼス

セガ・エンタープライゼス

セガ・エンタープライゼス

セガ・エンタープライゼス

セガ・エンタープライゼス

セガ・エンタープライゼス

セガ・エンタープライゼス

セガ・エンタープライゼス

セガ・エンタープライゼス

キャッチ・ザ・ハート
TAITO®

TAITONET

新システム「TAITO G NET」第一弾!

好評発売中!

SHOOT THE SHADOW

あらゆる分子構造と融合する
謎の宇宙細胞と人類の戦いが始まった。

特殊武器MEWSを使用し、クリーチャーを滅ぼせ。
爽快感にあふれたシューティングアクションゲームが
タイトーの新システム「TAITO G NET」で新登場!



CHAOS HEAT

カオスヒート

TG

業界初!

TAITONET

短縮化、簡略化、拡張性、省資源性に優れた
カードメディアでゲームを供給する

新戦略システムボード「TAITO G NET」起動!

- カードタイプの記憶媒体(TAITO G CARD)を入れ替えるだけですぐにゲームを変えることができます。もう面倒な基板の改造は必要なくなり、レイアウト変更もお手軽に行えます。
- シューティングアクションゲーム「カオスヒート」を皮切りに様々なジャンルのゲームがTAITO G NETで登場します。従来のFX-1の1.5倍のパワーを持つCPUを活かしたハイパフォーマンスにご期待ください。

OPERATION TIGER

オペレーションタイガー
GM

捕らわれた仲間を救え!

迫力あるリアルな映像とサウンド。

まさに実銃の衝撃と破壊力。

爆音と爽快感を体で受けとめ戦場を駆け抜けろ!!

- ガンユニットに2個のソレノイドを内蔵することで実銃の衝撃を実現。
- 筐体中央のスーパーウーハーユニットで、重低音の震動をダイレクトに体感でき、爆音や地雷音などの戦場の臨場感を演出。

50
インチ

29
インチ

『写しても!』の新作フレームが

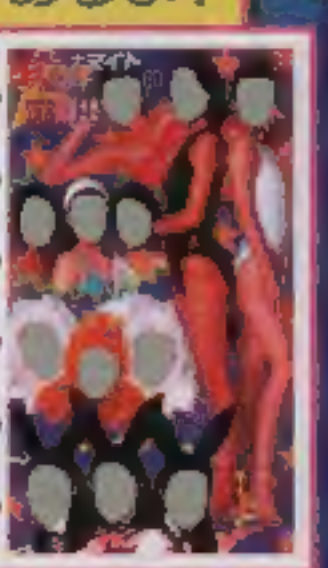
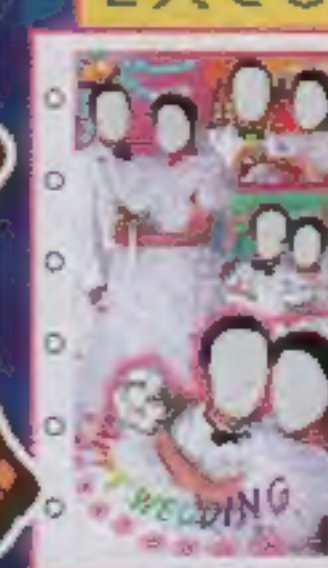
実写版で新登場!

なりきりモデルズ

なりきりモード

2人でもグループでも遊べるたのしいフレームがいっぱいあるよ!

実写と合成で
なりきっちゃえ!!



写しても!

GM

●サイズ: W660mmXD1400mmXH2040mm●重量: 118kg (パイプカーテン含む)

株式会社タイトー

〒102-8648 東京都千代田区千代田2-5-3 © TAITO CORP. 1998

TAITO HOMEPAGE <http://www.taito.co.jp/>

TG販売部/〒223-8570 神奈川県横浜市港北区高田町50 TEL.045-593-7125 FAX.045-593-7143

GM販売部/〒243-0498 神奈川県海老名市下今泉250 TEL.0462-35-9510 FAX.0462-35-5649

プロデューサー、CGデザイナー募集! 問い合わせ先 TEL.045(583)7100